# **Как устроена компания**

Лет ми фил ё фридом! Proscom — это свобода. Это возможность принимать самостоятельные решения. Но с большой силой, Питер, приходит и большая ответственность. И важно об этом помнить.

У нас максимально плоская структура и минимальное количество бюрократии. И мы сокращаем её везде, где это возможно.

Важный момент. В большей степени мы теперь проектируем сервисы и решения, поэтому корректнее называть наше направления «кода» не просто software development, а software engineering. С полной ответственностью можем сказать, что это не просто игры с названием, а четкое стратегическое решение. Мы движемся в сторону Software Engineering, и пускаем все ресурсы, чтобы этому соответствовать.

Что касается организации процессов, то у нас есть две главные роли: **лид (Lead)** и **бизнес-партнер (Business Partner/BP)**.

* Раньше у нас был только Лид, но мы же растем, и нужно больше тех, кто может самостоятельно вывозить проекты и наставлять (да здравствует Йода) других ребят.

**Лид** — это проектная роль. Это специалист (дизайнер, инженер), который самостоятельно ведет и контролирует проекты. Именно лидов привязываем к проектам, и именно они есть в оценке. Лиды могут сосредоточиться на том, чтобы делать крутые продукты, не отвлекаясь на управленческие и административные задачи.

Текущий состав **лидов**:

* **Дизайн** — [ФИО]
* **Инженерия/разработка** — [ФИО]
* **CTO проекта Violet** - [ФИО]
* **Инфографика** — [ФИО]

**BP** — это роль, которая подразумевает участие в управлении компанией, решении кадровых вопросов, развитии своего направления. При этом, конечно, BP могут и будут выполнять роль лидов на отдельных проектах.

Текущий состав **BP**:

**Commerce** — [ФИО]

**Project** — [ФИО]

**Design** — [ФИО]

**Technology** — [ФИО]

**DevOps** - [ФИО]

**Infographic** — [ФИО]

**COO** - [ФИО]

Управляет всей компанией [ФИО], наш CEO.

Актуальный всех список сотрудников компании ты найдешь [по ссылке]